問い×ICT 実践事例 33

2021.10 実施

# 美術科 1年

# 広がる模様の世界 ~特徴をとらえて構成する~

担当 矢治朋恵

### 【活動の目標】

自然物の形や色彩の特徴に着目し、美しさなどをとらえ構成を考えデザインすることができる。

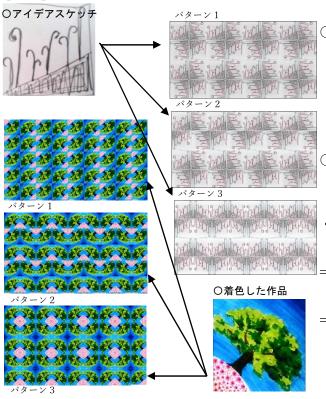
# 【問い】

- ・アイデアスケッチのサイズを小さく設定することで、何度も描き直したり、複数描いたりすることへ の抵抗をなくし構想を練ることに集中させる。 (「問い」の工夫 I )
- ・鉛筆描きしたアイデアスケッチを写真に撮り、Chromebook で複数コピーしたパーツを様々なパターンで並べ替えることで、見え方や感じ方の変化を感じ取り、デザインに反映させることができる。

(「問い」の工夫Ⅱ)

今回 ICT を活用した場面	従来の活動
B2 調査活動	
デザインテーマが「植物」だったので、自分が表	授業前までに家庭などで調べ学習をするか、美術
したい花や種目、風景などを画像検索してアイデ	室にある写真資料集といった限られた範囲で調べ
アスケッチを行った。	ていた
B4 表現・制作	
鉛筆描きのアイデアスケッチを写真に撮り、	手書きで複数枚描いたものをハサミで切り取って
Chromebookのスライドソフトを使って、複数コピ	並べる。
ーして回転・反転させたり、並べ替えたりした。	
C1 発表・話し合い	
出来上がった作品を相互鑑賞をするさい、データ	出来上がった作品を見せ合いながら相互鑑賞を行
をそれぞれの手元で見ることができる。	う。

# 【資料】作品例



#### 【ICT 機器を活用する良さ】

- ○パターンをデザインする場合、手書きで複数枚制作する必要があり、手間も時間もかかるので、生徒にとっては負担も大きな題材だった。また、最終段階での複製になるので、その前の段階で構想を練るには想像するしかなかった。Chromebookを使うことで、アイデアスケッチの段階で、パターン化して並び替えまで視覚的に比較できるのは大きな利点である。
- ○手描きで書いた図案を写真に撮ると、トリミン グすることで違った見え方になるので、1つの 図案からでも発想が広げやすい。

### 【改善すべき点と原因および改善案】

・機器を扱うことに不慣れなので、操作の方に気 をとられてしまい、手描きでアイデアを考える ことが深まらない場合もあった。

→原因

操作に夢中になるので、アイデアスケッチを描 く時間が曖昧になってしまった。

### ⇒改善案など

手描きでアイデアスケッチをする時間を十分確保して、手描きの時間と、Chromebook を使って構想を練る時間を明確にする。